



P 10 WASH

DMX Protokoll | DMX Chart

Version 1.01

Software \geq 1.0.0

Inhalt / Content

Deutsch

1.0 Einleitung	03
1.1 P10 Wash Modelle	03
2.0 Menü-Übersicht	03
3.0 Ansteuerungsmöglichkeiten	06
3.1 DMX	06
3.1.1 Übersicht DMX-Kanäle	06
3.1.2 DMX-Kanalbelegung Mode 1 und Mode 2	08
3.1.3 Steuerkanal	14
3.1.4 Sparkle Effekt, Sparklegeschwindigkeit	14
3.2 Artnet	14
3.3 Streaming ACN	14
3.4 Wireless-DMX	14
3.5 RDM	15
3.5.1 RDM-UID	15
3.5.2 RDM-PIDs	15
3.5.3 Standard RDM-Parameter-IDs	15
3.5.4 Herstellerspezifische RDM-Parameter-IDs	16
3.5.5 RDM-Sensoren-IDs	16
4.0 Introduction	17
4.1 P10 Wash models	17
5.0 Menu overview	17
6.0 Control options	20
6.1 DMX	20
6.1.1 Operating modes	20
6.1.2 DMX channel assignment Mode 1 and Mode 2	22
6.1.3 Control channel	28
6.1.4 Sparkle effect, sparkle speed	28
6.2 Artnet	28
6.3 Streaming ACN	28
6.4 Wireless-DMX	28
6.5 RDM	29
6.5.1 RDM-UID	29
6.5.2 RDM-PIDs	29
6.5.3 Standard RDM parameter IDs	29
6.5.4 Manufacturer specific RDM parameter IDs	30
6.5.5 RDM sensor IDs	30

English

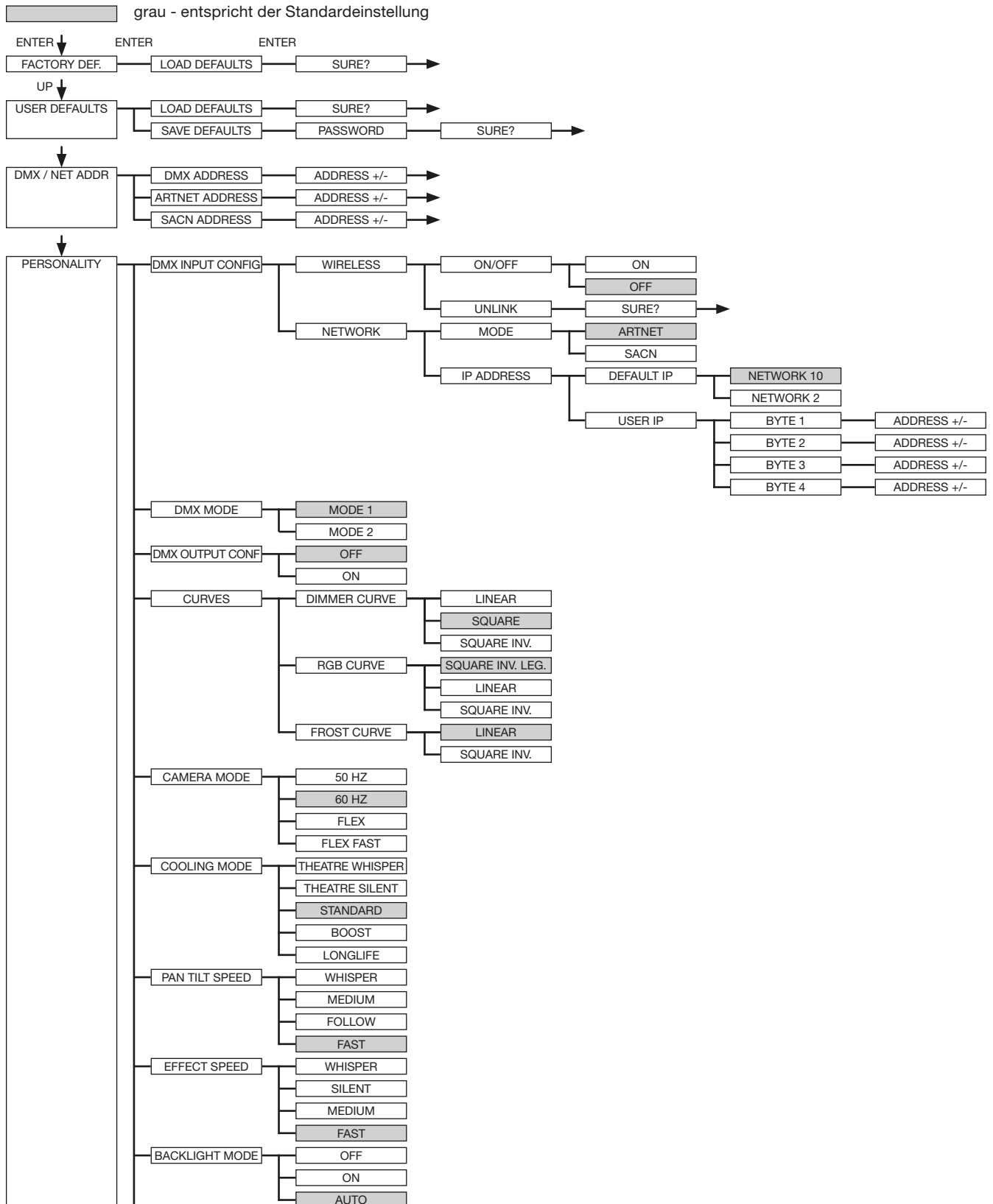
1.0 Einleitung

1.1 P10 Wash Modelle

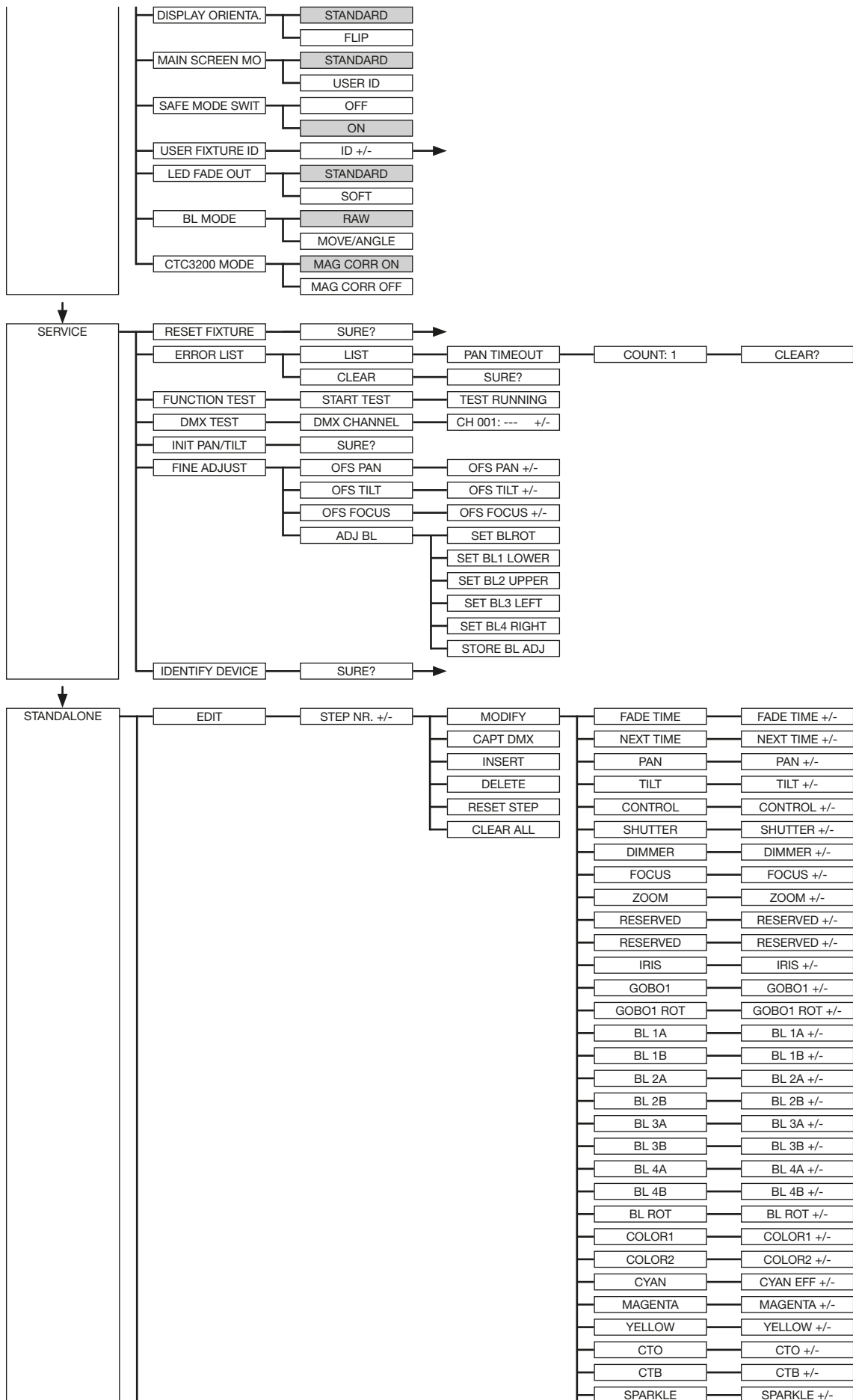
Der P10 Wash ist in 3 Modellen verfügbar. Die Modelle unterscheiden sich nur im Lichtmodul.

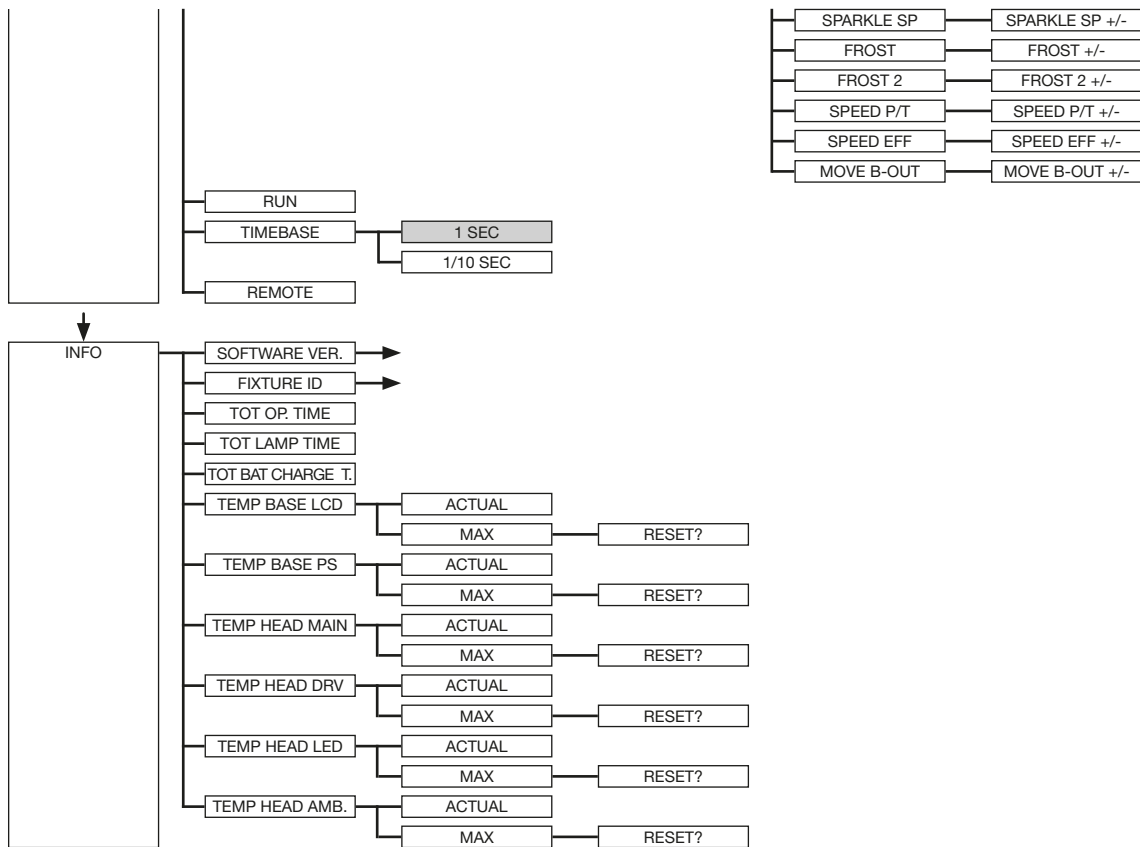
- P10 Wash HP (High Power)
- P10 Wash HC (High CRI)
- P10 Wash WW (Warm weiß)

2.0 Menü-Übersicht



P 10 WASH





3.0 Ansteuerungsmöglichkeiten

3.1 DMX

3.1.1 Übersicht DMX-Kanäle

Der P10 Wash verfügt über 2 unterschiedliche DMX-Modi. Der jeweilige Modus lässt sich im Menüpunkt PERSONALITY -> DMX MODE einstellen. Der eingestellte Mode wird im Hauptmenü angezeigt.

	Mode 1(M1)	Mode 2 (M2)
Kanal 1	Pan	Pan
Kanal 2	Pan fein	Pan fein
Kanal 3	Tilt	Tilt
Kanal 4	Tilt fein	Tilt fein
Kanal 5	Steuerkanal	Steuerkanal
Kanal 6	Shutter	Shutter
Kanal 7	Dimmer	Dimmer
Kanal 8	Fokus	Dimmer fein
Kanal 9	Zoom	Fokus
Kanal 10	Reserve	Fokus fein
Kanal 11	Reserve	Zoom
Kanal 12	Iris	Zoom fein
Kanal 13	Gobo 1	Reserve
Kanal 14	Goborotation 1	Reserve
Kanal 15	Blende 1a	Iris
Kanal 16	Blende 1b	Iris fein
Kanal 17	Blende 2a	Gobo 1
Kanal 18	Blende 2b	Goborotation 1
Kanal 19	Blende 3a	Goborotation 1 fein
Kanal 20	Blende 3b	Blende 1a
Kanal 21	Blende 4a	Blende 1a fein
Kanal 22	Blende 4b	Blende 1b
Kanal 23	Blende-Rotation	Blende 1b fein
Kanal 24	Farbrad 1	Blende 2a
Kanal 25	Farbrad 2	Blende 2a fein
Kanal 26	Cyan	Blende 2b
Kanal 27	Magenta	Blende 2b fein
Kanal 28	Yellow	Blende 3a
Kanal 29	CTO	Blende 3a fein
Kanal 30	CTB	Blende 3b
Kanal 31	Sparkle	Blende 3b fein
Kanal 32	Sparkle Geschwindigkeit	Blende 4a
Kanal 33	Frost 1	Blende 4a fein
Kanal 34	Frost 2	Blende 4b
Kanal 35	Pan/Tilt-Geschwindigkeit	Blende 4b fein
Kanal 36	Effekt-Geschwindigkeit	Blende-Rotation
Kanal 37	Blackout Move	Blende-Rotation fein
Kanal 38		Farbrad 1
Kanal 39		Farbrad 2

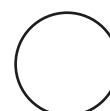
Kanal 40	Cyan
Kanal 41	Cyan fein
Kanal 42	Magenta
Kanal 43	Magenta fein
Kanal 44	Yellow
Kanal 45	Yellow fein
Kanal 46	CTO
Kanal 47	CTO fein
Kanal 48	CTB
Kanal 49	CTB fein
Kanal 50	Sparkle
Kanal 51	Sparkle Geschwindigkeit
Kanal 52	Frost 1
Kanal 53	Frost 2
Kanal 54	Pan/Tilt-Geschwindigkeit
Kanal 55	Effekt-Geschwindigkeit
Kanal 56	Blackout Move








3.1.2 DMX-Kanalbelegung Mode 1 und Mode 2

M1	M2	M3	Funktion	DMX
1	1		Pan (X) Bewegung 546,74°	000-255
2	2		Pan (X) fein (16 Bit)	000-255
3	3		Tilt (Y) Bewegung 281,16°	000-255
4	4		Tilt (Y) fein (16 Bit)	000-255
5	5		<p>Steuerkanal Um gleichmäßiges Ausdimmen manuell über Fader für alle Lichtmischpulte zu ermöglichen stehen 5 verschiedene Einstellungen für die DMX-Glättung zur Verfügung. Sollte bei manchen DMX-Pulten das DMX-Signal abreißen oder zu wenige Pakete gesendet werden, kann mit diesem Kanal das Ansprechverhalten des Scheinwerfers angepasst werden. Die Einstellung für minimale DMX-Glättung sollte bei den meisten gängigen Pulten funktionieren. Die Werte für DMX-Glättung müssen Dauerhaft an den Scheinwerfer gesendet werden. Bei den anderen Werten wie z.B. Cooling Mode, Farbtemperatur usw. müssen die Werte für 2 Sekunden anliegen, dann wird das Gerät dauerhaft umgeschaltet. (Wie bei der Umstellung im Menü PERSONALITY)</p> <p>Einstellung für minimale DMX-Glättung (Eine gedimmte Shuttersequenz ist möglich) Dimmer Fade out über Fader (schnell - langsam) nicht belegt</p> <p>Einstellung für minimale/mittlere DMX-Glättung Dimmer Fade out über Fader (schnell - langsam) nicht belegt</p> <p>Einstellung für mittlere DMX-Glättung Dimmer Fade out über Fader (schnell - langsam) nicht belegt</p> <p>Einstellung für mittlere/maximale DMX-Glättung Dimmer Fade out über Fader (schnell - langsam)</p> <p>BACKLIGHT MODE - Display-Hintergrundbeleuchtung AUTO - der Scheinwerfer steuert die Hintergrundbeleuchtung automatisch ON - die Hintergrundbeleuchtung ist immer an OFF - die Hintergrundbeleuchtung ist immer aus, bis eine Taste gedrückt wird</p> <p>DISPLAY ORIENTATION - Displayausrichtung STANDARD - das display ist zu lesen wenn der Scheinwerfer steht FLIP - die Displayausrichtung ist um 180° gedreht, hängend lesbar nicht belegt</p> <p>MAIN SCREEN MODE - Ansicht Hauptbildschirm STANDARD - zeigt die DMX-Adresse, -Mode und bei akt. Wireless die Feldstärke USER FIXTURE ID - zeigt die frei definierbare Fixture-ID / Scheinwerfernummer nicht belegt</p> <p>USER FIXTURE ID SET - Scheinwerfernummer setzen SET - hiermit kann die USER ID eingestellt werden. der Scheinwerfer übernimmt den 16Bit Wert von Pan für die USER ID nicht belegt</p> <p>Einstellung für maximale DMX-Glättung Dimmer Fade out über Fader (schnell - langsam)</p>	<p>000-007 008-031</p> <p>032-039 040-063</p> <p>064-071 072-095</p> <p>096-103</p> <p>104-104 105-105 106-106</p> <p>107-107 108-108 109-109</p> <p>110-110 111-111 112-112</p> <p>113-113 114-127</p> <p>128-135</p>

	DIMMER CURVE - Einstellung der Dimmerkurve	
	LINEAR - lineare Dimmerkurve	136-136
	SQUARE - exponentielle Dimmerkurve	137-137
	SQUARE INVERS - exponentiell inverse Dimmerkurve	138-138
	nicht belegt	139-139
	RGB/CMY CURVE - Einstellung der RGB/CMY-Kurve	
	LINEAR - lineare RGB/CMY-Kurve	140-140
	SQUARE - exponentielle RGB/CMY-Kurve	141-141
	SQUARE INVERS - exponentiell inverse RGB/CMY-Kurve	142-142
	FROST CURVE - Einstellung der Frostkurve	
	LINEAR - lineare Frostkurve	143-143
	SQUARE INVERS - exponentiell inverse Frostkurve	144-144
	nicht belegt	145-145
	PAN/TILT SPEED - Pan/Tilt-Geschwindigkeit	
	WHISPER	146-146
	MEDIUM	147-147
	FOLLOW	148-148
	FAST	149-149
	EFFECT SPEED - Effekt-Geschwindigkeit	
	WHISPER	150-150
	SILENT	151-151
	MEDIUM	152-152
	FAST	153-153
	LED FADE OUT MODE - Art der Ausdimmung	
	STANDARD	154-154
	SOFT	155-155
	BLMODE - Art der Blendenschieberansteuerung	
	RAW	156-156
	MOVE/ANGLE	157-157
	CTC3200K MODE - Einstellung der Magentakorrektur bei CTO	
	MAG CORR ON	158-158
	MAG CORR OFF	159-159
	COOLING MODE - Einstellung der Lüfterlautstärke und der Helligkeit	
	Die Umschaltung erfolgt mit Dimmer/Shutter zu (DMX 000) dann nach 2 Sekunden außer die Schalter "SAFE MODE SWITCH" im PERSONALITY-Menü sthet auf OFF, dann kann die Umschaltung direkt erfolgen ohne dass Dimmer und Shutter zu sein müssen.	
	THEATRE WHISPER	160-160
	THEATRE SILENT	161-161
	STANDARD	162-162
	BOOST	163-163
	LOGLIFE	164-164
	nicht belegt	165-207
	CAMERA MODE - Einstellung der LED-Wiederhofrequenz	
	50Hz	208-215
	60Hz	216-223
	FLEX - 600Hz	224-227
	High FLEX - 3kHz	228-231
	nicht belegt	232-239

		RESET - ein Grundreset des Scheinwerfers wird durchgeführt Reset (nach 2 Sekunden) nicht belegt	240-247 248-255
6	6	Shutter Shutter zu Shutter auf Shutter pulsierend öffnen >20Hz (schnell - langsam) Shutter auf Fade-Effekt mit Dimmer (langsam - schnell) Shutter auf Shutter zu Shutter pulsierend öffnen <20Hz (schnell - langsam) Shutter auf Shutter pulsierend schließen (schnell - langsam) Shutter zu Shutter fade, 0% (schnell - langsam) Shutter auf Shutter fade, 100% (schnell - langsam) Shutter zu Shutter Zufall 100% (schnell - langsam) Shutter auf Shutter Zufall 0% (schnell - langsam) Shutter zu Shutter Zufall fade 0% (schnell - langsam) Shutter auf Shutter Zufall fade 100% (schnell - langsam) Shutter auf	000-015 016-095 096-110 111-111 112-125 126-126 127-126 128-142 143-143 144-158 159-159 160-174 175-175 176-190 191-191 192-206 207-207 208-222 223-223 224-238 239-239 240-254 255-255
7	7	Dimmer 0 - 100%	000-255
	8	Dimmer fein (16Bit)	000-255
8	9	Fokus 0-100%	000-255
	10	Fokus fein (16 Bit)	000-255
9	11	Zoom 0 -100% (nah 11° - weit 66°)	000-255
	12	Zoom fein (16 Bit)	000-255
10	13	Reserve nicht belegt	000-255
11	14	Reserve nicht belegt	000-255
12	15	Iris 0-100% (offen -> zu)	000-255
	16	Iris fein (16Bit)	000-255
13	17	Goborad Gobo 0 (open)	000-007



		Gobo 1		008-015
		Gobo 2		016-023
		Gobo 3		024-031
		Gobo 4		032-039
		Gobo 5		040-047
		Gobo 6 "Symetriegobo" bei schräger Abstrahlung kann der Beam an der Wand gleichmäßig ausgeleuchtet werden		048-055
		Gobo 7		056-127
		Gobo 0 Shake (schnell - langsam)		128-135
		Gobo 1 Shake (schnell - langsam)		136-143
		Gobo 2 Shake (schnell - langsam)		144-151
		Gobo 3 Shake (schnell - langsam)		152-159
		Gobo 4 Shake (schnell - langsam)		160-167
		Gobo 5 Shake (schnell - langsam)		168-175
		Gobo 6 Shake (schnell - langsam)		176-183
		Gobo 7 Shake (schnell - langsam)		184-191
		Goborotation (schnell - langsam)		192-223
		Goborotation (langsam - schnell)		224-255
14	18	Gobopositionierung / -rotation Gobopositionierung 0°-540° Goborotation rechts (schnell - langsam) Goborotation Stop Goborotation links (langsam - schnell)		000-191 192-222 223-224 225-255
	19	Gobopositionierung / -rotation fein (16 Bit)		000-255
15	20	Blende 1a 0-100%		000-255
	21	Blende 1a fein (16 Bit)		000-255
16	22	Blende 1b 0-100%		000-255
	23	Blende 1b fein (16 Bit)		000-255
17	24	Blende 3a 0-100%		000-255
	25	Blende 3a fein (16 Bit)		000-255

P 10 WASH

18	26	Blende 3b 0-100%	<p>Blendenschieberrotation</p> <p>DMX 000 -65° DMX 255 65°</p> <p>1A 1B</p> <p>4B 2A</p> <p>4A 2B</p> <p>3B 3A</p> <p>Scheinwerfer stehend mit Display in Front Pan: Center DMX 128 Tilt: Linse nach hinten schauend DMX 200</p>	000-255
	27	Blende 3b fein (16 Bit)		000-255
19	28	Blende 2a 0-100%		000-255
	29	Blende 2a fein (16 Bit)		000-255
20	30	Blende 2b 0-100%		000-255
	31	Blende 2b fein (16 Bit)		000-255
21	32	Blende 4a 0-100%		000-255
	33	Blende 4a fein (16 Bit)		000-255
22	34	Blende 4b 0-100%		000-255
	35	Blende 4b fein (16 Bit)		000-255
23	36	Blendenschieber-Rotation -55° / +55°		000-255
	37	Blendenschieber-Rotation fein (16 Bit)		000-255
24	38	Farbrad Weiss (Farbshift Gobo ein) Weiss (Farbshift Gobo aus) Weiss / CTB CTB CTB / Rot Rot Rot / Gelb Gelb Gelb / Magenta Magenta Magenta / Grün Grün Grün / Orange Orange Orange / HCRI HCRI CTO Farben linear: Weiss - CTB - Rot - Gelb - Magenta - Grün - Orange - CRI - CTO - Weiss Farbraddurchlauf rechts (schnell - langsam) Farbraddurchlauf links (langsam - schnell)		000-000 001-001 002-003 004-005 006-007 008-009 010-011 012-013 014-015 016-017 018-019 020-021 022-023 024-025 026-027 028-029 030-063 064-191 192-223 224-255
25	39	Farbrad 2 Weiss (offen) CTO1 CTO2 CTO3 CTB1 CTB2 CTB3 Dunkelblau CTB Weiss		000-001 004-005 008-009 012-013 016-017 020-021 024-025 028-029 030-031 032-063

		Farben linear: weiß (offen) - CTO1 - CTO2 - CTO3 - CTB1 - CTB2 - CTB3 - dunkelblau - linearer CTB - weiß (offen) Farbraddurchlauf, rechts (schnell - langsam) Farbraddurchlauf links (langsam - schnell)	064-191 192-223 224-255
26	40	Cyan (8 Bit) 0-100%	000-255
	41	Cyan fein (16 Bit)	000-255
27	42	Magenta (8 Bit) 0-100%	000-255
	43	Magenta fein (16 Bit)	000-255
28	44	Yellow (Gelb) (8 Bit) 0-100%	000-255
	45	Yellow (Gelb) fein (16 Bit)	000-255
29	46	CTO (8 Bit) 0-100%	000-255
	47	CTO fein (16 Bit)	000-255
30	48	CTB (8 Bit) 0-100%	000-255
	49	CTB fein (16 Bit)	000-255
31	50	Sparkle - Glittereffekt Sparkle Effekt inaktiv Sparkle Effekt Intensität (minimum - maximum)	000-000 001-255
32	51	Sparkle Geschwindigkeit Sparkle Effekt gefadet (langsam -> schnell) Sparkle Effekt geschaltet (langsam -> schnell) Wiederholung der Fade- und Schaltblöcke	000-031 032-063 064-255
33	52	Frost 1 Frost 0-100%	000-255
34	53	Frost 2 Frost 0-100%	000-255
35	54	Pan/Tilt Geschwindigkeit Bewegung in Echtzeit Bewegung zeitverzögert (schnell - langsam)	000-003 004-255
36	55	Effektgeschwindigkeit Effekte in Echtzeit Effekte zeitverzögert (schnell - langsam)	000-003 004-255
37	56	Blackout Move Nicht belegt Blackout bei Pan/Tilt Blackout bei Farbe, CMY, Iris, Frost Blackout bei Farbe, CMY, Iris, Frost, Zoom, Fokus Blackout bei Farbe, CMY, Iris, Frost, Pan/Tilt Blackout bei Farbe, CMY, Iris, Frost, Zoom, Fokus, Pan/Tilt	000-095 096-127 128-159 160-191 192-223 224-255

3.1.3 Steuerkanal

Über den Steuerkanal können verschieden Funktionen des Scheinwerfers permanent umgeschaltet werden. Folgende Funktionen können über den Steuerkanal umgeschaltet werden.

Ansprechverhalten des Scheinwerfers beim Ausdimmen über Fader

BACKLIGHT MODE - Display Hintergrundbeleuchtung

DISPLAY ORIENTATION - Displayausrichtung

MAIN SCREEN MODE - Ansicht Hauptbildschirm

USER FIXTURE ID SET - Scheinwerfernummer setzen

DIMMER CURVE - Einstellung der Dimmerkurve

RGB/CMY CURVE - Einstellung der RGB/CMY-Kurve

FROST CURVE - Einstellung der Frostkurve

PAN/TILT SPEED - Pan/Tilt-Geschwindigkeit

EFFECT SPEED - Effekt-Geschwindigkeit

LED FADE OUT MODE - Art der Ausdimmung

BL MODE - Art der Blendenschieberansteuerung

CTC3200 Mode - Einstellung der Magentakorrektur bei CTO

COOLING MODE - Einstellung der Lüfterlautstärke und der Helligkeit

CAMERA MODE - Einstellung der LED-Wiederholfrequenz

RESET - Ein Grundreset des Scheinwerfers wird durchgeführt

Die Details hierzu siehe DMX-Kanalbelegung für den P10 Wash auf der Seite 08

3.1.4 Sparkle Effekt, Sparklegeschwindigkeit

Über diesen Kanal können in Verbindung mit dem Fokus Animationseffekte erzeugt werden. Je nach Intensität wird die Abbildung mehr oder weniger zum pulsieren angeregt. Dieser Effekt kann gefadet oder geschaltet werden.

3.2 Artnet

Der Scheinwerfer kann über Artnet - ArtNET 4 angesteuert werden. Hierzu über den Menüpunkt DMX / NET ADDR -> ARTNET ADDRESS die Artnetadresse einstellen und zusätzlich über den Menüpunkt PERSONALITY -> DMX INPUT CONFIG -> NETWORK -> MODE -> ARTNET auswählen. Zusätzlich noch die IP-Adresse des Scheinwerfers über PERSONALITY -> DMX INPUT CONFIG -> NETWORK -> IP ADDRESS definieren.

3.3 Streaming ACN

Der Scheinwerfer kann über sACN - Streaming ACN angesteuert werden. Hierzu über den Menüpunkt DMX / NET ADDR -> SACN ADDRESS die sACN-Adresse einstellen und zusätzlich über den Menüpunkt PERSONALITY -> DMX INPUT CONFIG -> NETWORK -> MODE -> SACN auswählen. Zusätzlich noch die IP-Adresse des Scheinwerfers über PERSONALITY -> DMX INPUT CONFIG -> NETWORK -> IP ADDRESS definieren.

3.4 Wireless-DMX

Der P12 ist mit einem Lumen-Radio CRMX-Empfänger für Wireless DMX ausgestattet. Der Empfänger kann sowohl DMX als auch RDM verarbeiten. Sollte eine Kabel und Wirelessverbindung am P12 anliegen hat die Kabelverbindung Vorrang! Das empfangene Signal kann über den DMX-Anschluß ausgegeben werden. Hierzu im Menü PERSONALITY die Einstellung DMX OUTPUT CONFIG auf ON stellen, nach Bestätigung mit ENTER gibt der Scheinwerfer das komplette über Wireless-DMX empfangene Universum aus.

3.5 RDM

Der P12 kann über RDM (Remote Device Management) gemäß ESTA American National Standard E1.20-2006 kommunizieren. RDM ist ein bidirektionales Kommunikationsprotokoll für den Einsatz in DMX512-Steuerungssystemen. Es ist der offene Standard für die Konfiguration und Statusüberwachung von DMX-512-Geräten. Das RDM-Protokoll ermöglicht das Einfügen von Datenpaketen in einen DMX-512-Datenstrom, ohne dass bestehende Nicht-RDM-Geräte beeinträchtigt werden. Es ermöglicht einer Konsole oder einem dedizierten RDM-Controller, Befehle an bestimmte Geräte zu senden und Nachrichten zu empfangen. Der P18 kann RDM über DMX und Artnet 4 senden und empfangen. Ebenfalls ist der Scheinwerfer dafür ausgelegt RDM über sACN zu senden und über Artnet zu empfangen. Die RDM-Funktionalität ist abhängig vom eingesetzten Lichtsteuerpult, hierzu muss ebenfalls die Bedienungsanleitung des jeweiligen Pultherstellers beachtet werden.

3.5.1 RDM-UID

Jeder P12 hat eine werksseitig festgelegte RDM-UID (eindeutige Identifikationsnummer), die ihn in RDM-Systemen adressierbar und identifizierbar macht.

3.5.2 RDM-PIDs

Der P12 unterstützt die gemäß ESTA erforderlichen RDM-PIDs (Parameter-IDs) sowie hersteller-spezifische PIDs.

3.5.3 Standard RDM-Parameter-IDs

RDM-Parameter-ID	GET Befehl	SET Befehl	DISCOVERY	Anmerkungen
RDM-Identifikation				
DISC_UNIQUE_BRANCH			✓	dient der Scheinwerferidentifikation
DISC_MUTE			✓	dient der Scheinwerferidentifikation
DISC_UN_MUTE			✓	dient der Scheinwerferidentifikation
RDM-Statusermittlung				
QUEUED_MESSAGE	✓			
STATUS_MESSAGES	✓			
STATUS_ID_DESCRIPTION	✓			
CLEAR_STATUS_ID		✓		
RDM-Information				
SUPPORTED_PARAMETERS	✓			
RDM-Konfiguration				
DEVICE_MODEL_DESCRIPTION	✓			
MANUFACTURER_LABEL	✓			
FACTORY_DEFAULTS		✓		
SOFTWARE_VERSION_LABEL	✓			
DMX_PERSONALITY		✓		
DMX_PERSONALITY_DESCRIPTION	✓			
DMX_START_ADDRESS		✓		
SENSOR_DEFINITION	✓			
DEVICE_HOURS	✓			
LAMP_HOURS	✓			
IDENTIFY_DEVICE		✓		
RESET_DEVICE		✓		
PERFORM_SELFTEST		✓		
SELFTEST_DESCRIPTION	✓			

3.5.4 Herstellerspezifische RDM-Parameter-IDs

RDM-Parameter-ID	GET Befehl	SET Befehl	DISCO-VERY	Anmerkungen
RDM-Konfiguration				
Battery Charge Hours	✓			
Error Number	✓			
Error	✓			
Select Next Error		✓		
Remove Error		✓		
Remove New Error Flag		✓		
User Defaults		✓		
User Fixture ID		✓		
Fixture Lock On/Off	✓	✓		
Dimmer Curve	✓	✓		
RGB Curve	✓	✓		
Frost Curve	✓	✓		
Camera Mode	✓	✓		
Cooling Mode	✓	✓		
Pan Tilt Speed	✓	✓		
Effect Speed	✓	✓		
Backlight Mode	✓	✓		
Disp Orientation	✓	✓		
Main Screen Mode	✓	✓		
Safe Mode Switch	✓	✓		
LED Fade Out Mode	✓	✓		
Blade Mode	✓	✓		
CTC3200 Mode	✓	✓		

3.5.5 RDM-Sensoren-IDs

RDM-Sensor-ID	GET Befehl	SET Befehl	DISCO-VERY	Anmerkungen
RDM-Sensoren				
Temp Sens Base LCD	✓	✓		
Temp Sens Base PS	✓	✓		
Temp Sens Head PCB	✓	✓		
Temp Sens Head Drv	✓	✓		
Temp Sens Head LED	✓	✓		
Temp Sens Head Air	✓	✓		

English

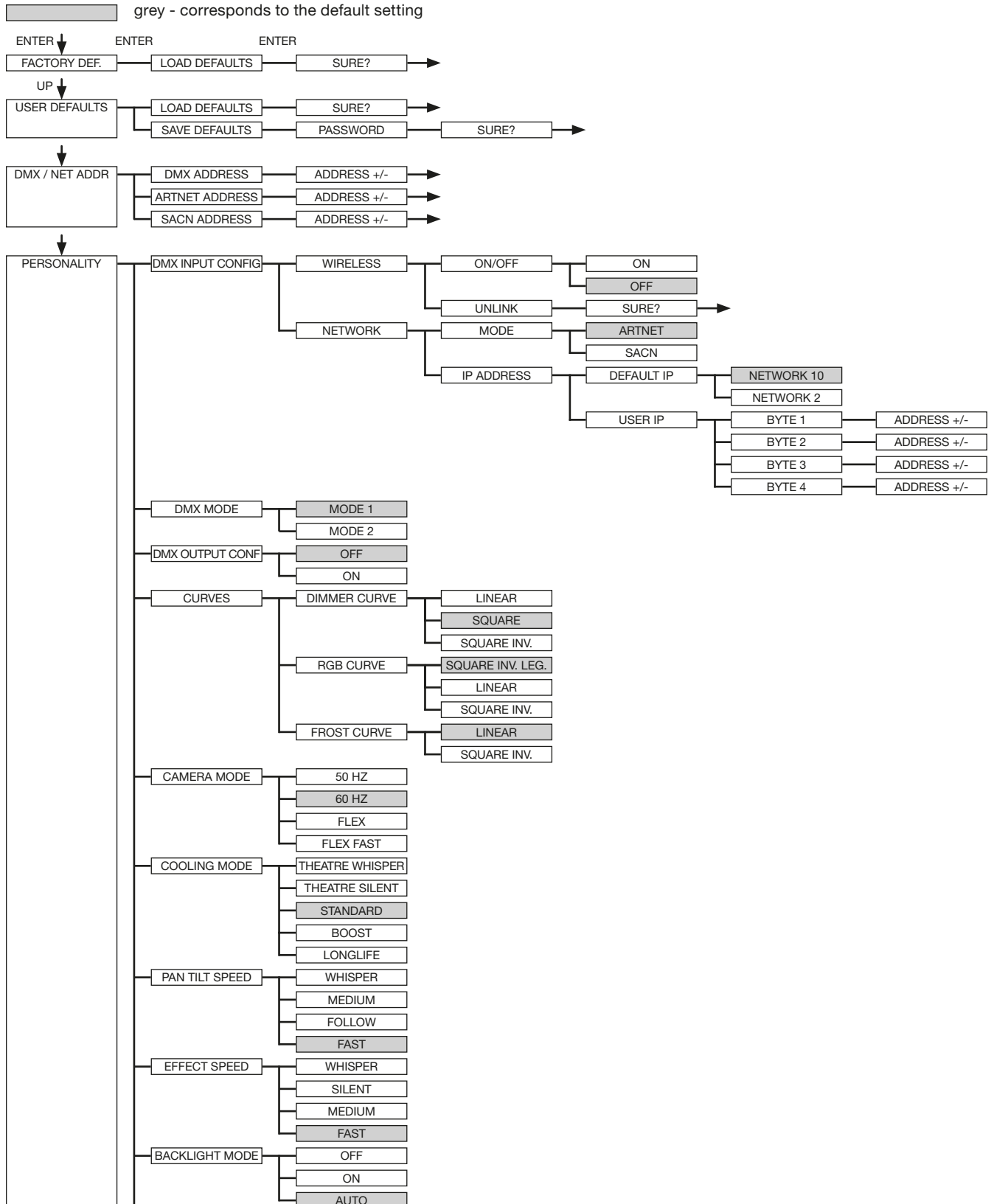
4.0 Introduction

4.1 P10 Wash models

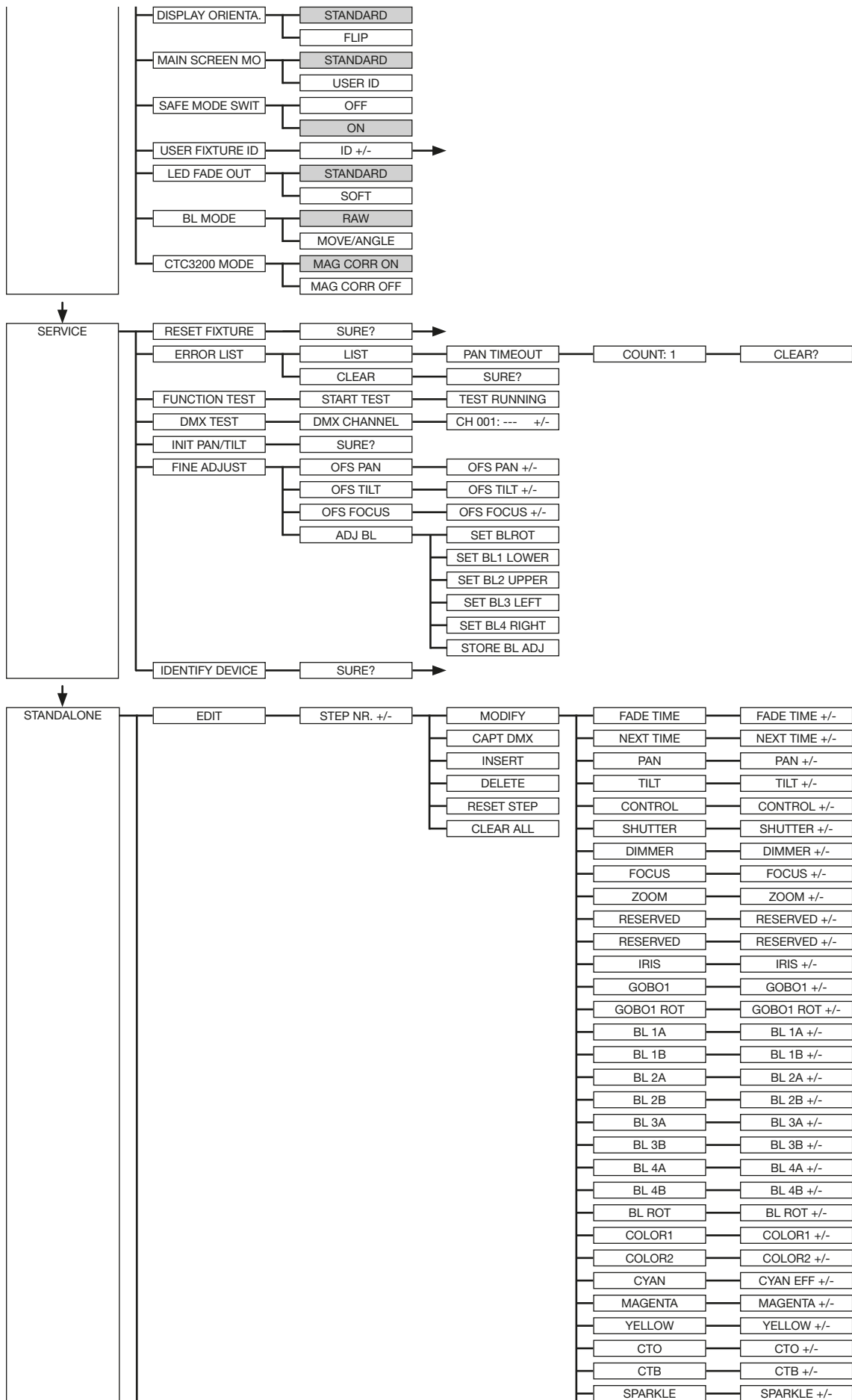
The P10 Wash is available in 3 models. The models differ only in the light module.

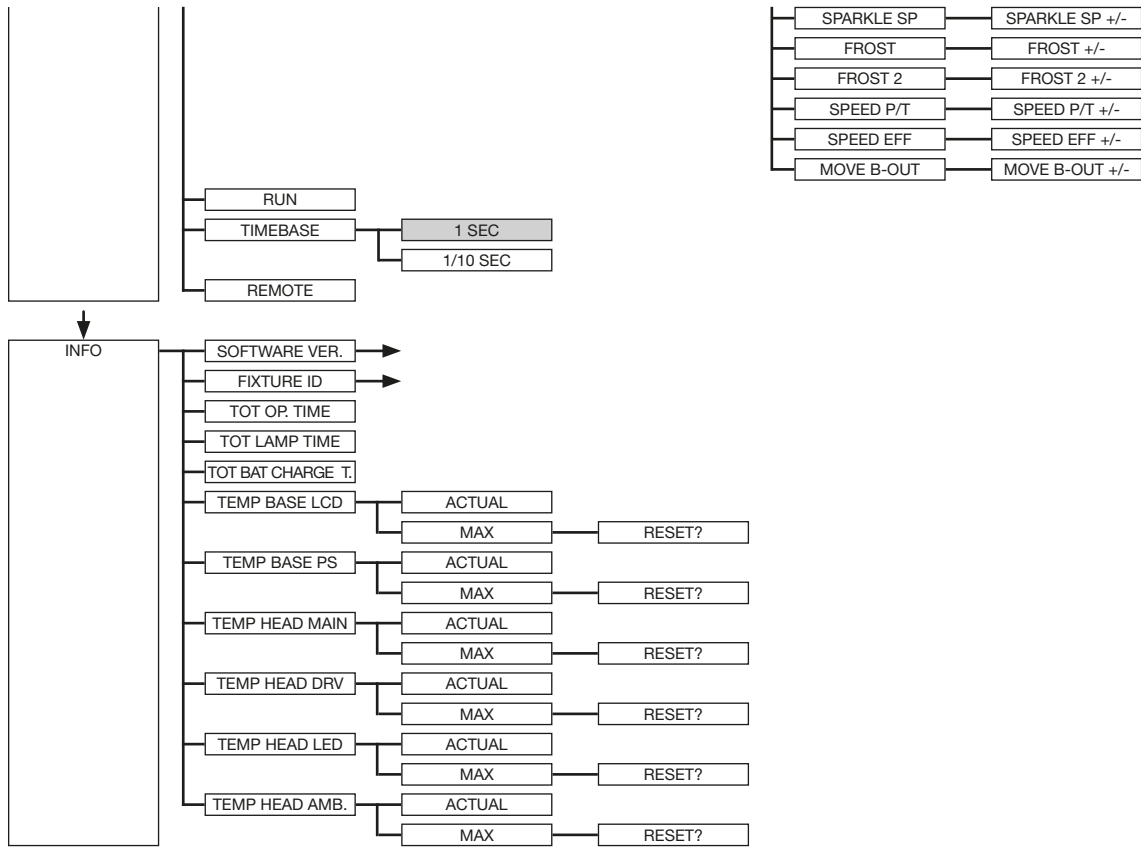
- P10 Wash HP (High Power)
- P10 Wash HC (High CRI)
- P10 Wash WW (Warm white)

5.0 Menu overview



P 10 WASH





6.0 Control options

6.1 DMX

6.1.1 Operating modes

The P10 Wash offers 2 different channel modes. Menu PERSONALITY -> DMX MODE you can select your mode. The used mode will be displayed in the main menu.

	Mode 1(M1)	Mode 2 (M2)
Channel 1	Pan	Pan
Channel 2	Pan fine	Pan fine
Channel 3	Tilt	Tilt
Channel 4	Tilt fine	Tilt fine
Channel 5	Control channel	Control channel
Channel 6	Shutter	Shutter
Channel 7	Dimmer	Dimmer
Channel 8	Focus	Dimmer fine
Channel 9	Zoom	Focus
Channel 10	Reserved	Focus fine
Channel 11	Reserved	Zoom
Channel 12	Iris	Zoom fine
Channel 13	Gobo 1	Reserved
Channel 14	Gobo 1 rotation	Reserved
Channel 15	Aperture 1a	Iris
Channel 16	Aperture 1b	Iris fine
Channel 17	Aperture 3a	Gobo 1
Channel 18	Aperture 3b	Gobo 1 rotation
Channel 19	Aperture 2a	Gobo 1 rotation fine
Channel 20	Aperture 2b	Aperture 1a
Channel 21	Aperture 4a	Aperture 1a fine
Channel 22	Aperture 4b	Aperture 1b
Channel 23	Aperture rotation	Aperture 1b fine
Channel 24	Colour wheel 1	Aperture 3a
Channel 25	Colour wheel 2	Aperture 3a fine
Channel 26	Cyan	Aperture 3b
Channel 27	Magenta	Aperture 3b fine
Channel 28	Yellow	Aperture 2a
Channel 29	CTO	Aperture 2a fine
Channel 30	CTB	Aperture 2b
Channel 31	Sparkle	Aperture 2b fine
Channel 32	Sparkle speed	Aperture 4a
Channel 33	Frost 1	Aperture 4a fine
Channel 34	Frost 2	Aperture 4b
Channel 35	Pan/tilt speed	Aperture 4b fine
Channel 36	Effect speed	Aperture rotation
Channel 37	Blackout Move	Fine aperture rotation
Channel 38		Colour wheel
Channel 39		Colour wheel

Channel 40	Cyan
Channel 41	Cyan fine
Channel 42	Magenta
Channel 43	Magenta fine
Channel 44	Yellow
Channel 45	Yellow fine
Channel 46	CTO
Channel 47	CTO fine
Channel 48	CTB
Channel 49	CTB fine
Channel 50	Sparkle
Channel 51	Sparkle speed
Channel 52	Frost 1
Channel 53	Frost 2
Channel 54	Pan/tilt speed
Channel 55	Effect speed
Channel 56	Blackout Move

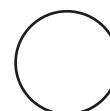
6.1.2 DMX channel assignment Mode 1 and Mode 2








M1	M2	Function	DMX
1	1	Pan (X) movement 546.74°	000-255
2	2	Pan (X) fine (16 Bit)	000-255
3	3	Tilt (Y) movement 281.16°	000-255
4	4	Tilt (Y) fine (16 Bit)	000-255
5	5	<p>Control channel To enable uniform dimming manually via faders for all light mixing consoles, 5 different settings for the DMX smoothing are available. If the DMX signal is interrupted or too few packets are sent on some DMX consoles, the response of the Sparx 18/30 can be adjusted with this channel. The Minimum DMX Smoothing setting should work on most popular consoles. The values for DMX smoothing must be permanent. For the other values, such as cooling mode, color temperature, zoom modes, camera mode, reset, the values must be applied for 2 seconds, then the device will be permanently switched (Same setting as in the PERSONALITY menu).</p> <p>Setting for minimal DMX smoothing (A dimmed shutter sequence is possible) Dimmer fade out via fader (fast - slow) not used</p> <p>Setting for minimum / medium DMX smoothing Dimmer fade out via fader (fast - slow) not used</p> <p>Setting for medium DMX smoothing Dimmer fade out via fader (fast - slow) not used</p> <p>Setting for medium / maximum DMX smoothing Dimmer fade out via fader (fast - slow)</p> <p>BACKLIGHT MODE - Display backlight configuration AUTO - the fixture controls the backlight automatically ON - the backlight is always on OFF - the backlight is always off until a key is pressed</p> <p>DISPLAY ORIENTATION - display flip or not STANDARD - the display can be read when the headlamp is on a surface FLIP - the display orientation is rotated by 180 °, hanging readable not used</p> <p>MAIN SCREEN MODE - view of the main screen STANDARD - the main screen displays the DMX address, the DMX mode, and when wireless is enabled, the field strength. USER FIXTURE ID - the main screen displays the user definable fixture ID / headlight number not used</p> <p>USER FIXTURE ID SET - Scheinwerfernummer setzen SET - the USER ID can be set. The headlamp takes the 16-bit value of Pan for the USER ID not used</p>	<p>000-007 008-031</p> <p>032-039 040-063</p> <p>064-071 072-095</p> <p>096-103</p> <p>104-104 105-105 106-106</p> <p>107-107 108-108 109-109</p> <p>110-110 111-111 112-112</p> <p>113-113 114-127</p>

	<p>Setting for maximum DMX smoothing Dimmer fade out via fader (fast - slow)</p>	128-135
	<p>DIMMER CURVE - selection of dimmer curve LINEAR - linear dimmer curve SQUARE - exponential dimmer curve SQUARE INVERSE - exponential inverse dimmer curve not used</p>	136-136 137-137 138-138 139-139
	<p>RGB/CMY CURVE - selection of RGB/CMY curve LINEAR - linear RGB/CMY curve SQUARE - exponential RGB/CMY curve SQUARE INVERSE - exponential inverse RGB/CMY curve</p>	140-140 141-141 142-142
	<p>FROST CURVE - selection of frost curve LINEAR - linear frost curve SQUARE INVERSE - Exponential inverse frost curve not used</p>	143-143 144-144 145-145
	<p>PAN/TILT SPEED - selection of PAN/TILT speed WHISPER MEDIUM FOLLOW FAST</p>	146-146 147-147 148-148 149-149
	<p>EFFECT SPEED - selection of effect speed WHISPER SILENT MEDIUM FAST</p>	150-150 151-151 152-152 153-153
	<p>LED FADE OUT MODE - selection of dimming out STANDARD SOFT</p>	154-154 155-155
	<p>BLMODE - type of shutter control RAW MOVE/ANGLE</p>	156-156 157-157
	<p>CTC3200K MODE - setting the magenta correction for CTO MAG CORR ON MAG CORR OFF</p>	158-158 159-159
	<p>COOLING MODE - Adjust the fan volume and brightness This takes place with dimmer / shutter set to closed (DMX 000) then after 2 seconds the fixture will switch this option, except the switch "SAFE MODE SWITCH" in the PERSONALITY menu is set to OFF, then the changeover can take place directly without dimmer and shutter having to be closed. THEATRE WHISPER THEATRE SILENT STANDARD BOOST LONGLIFE not used</p>	160-160 161-161 162-162 163-163 164-164 165-207
	<p>CAMERA MODE - Setting the LED refresh rate 50Hz 60Hz FLEX - 600Hz High FLEX - 3kHz not used</p>	208-215 216-223 224-227 228-231 232-239

P 10 WASH

		RESET - a basic reset of the fixture is carried out Reset not used	240-247 248-255
6	6	Shutter Shutter closed Shutter open Open pulsing shutter >20Hz (rapid - slow) Shutter open Fade effect with dimmer (slow - rapid) Shutter open Shutter closed Open pulsing shutter <20Hz (rapid - slow) Shutter open Close pulsing shutter >20Hz (rapid - slow) Shutter closed Shutter fade, 0% (rapid - slow) Shutter open Shutter fade, 100% (rapid - slow) Shutter closed Random shutter 100% (rapid - slow) Shutter open Random shutter 0% (rapid - slow) Shutter closed Random shutter fade, 0% (rapid- slow) Shutter open Random shutter fade, 100% (rapid- slow) Shutter open	000-015 016-095 096-110 111-111 112-125 126-126 127-126 128-142 143-143 144-158 159-159 160-174 175-175 176-190 191-191 192-206 207-207 208-222 223-223 224-238 239-239 240-254 255-255
7	7	Dimmer 0 - 100%	000-255
	8	Fine dimmer (16Bit)	000-255
8	9	Focus 0-100%	000-255
	10	Fine focus (16 Bit)	000-255
9	11	Zoom 0 -100% (near 11° - far 66°)	000-255
	12	Fine zoom (16 Bit)	000-255
10	13	Reserved not used	000-255
11	14	Reserved not used	000-255
12	15	Iris 0-100% (open -> closed)	000-255
	16	Fine iris (16Bit)	000-255
13	17	Gobo wheel Gobo 0 (open)	000-007



		Gobo 1		008-015
		Gobo 2		016-023
		Gobo 3		024-031
		Gobo 4		032-039
		Gobo 5		040-047
		Gobo 6 "Symmetry gobo": the beam can be used at an angle be illuminated evenly on the wall		048-055
		Gobo 7		056-127
		Gobo 0 shake (fast - slow)		128-135
		Gobo 1 shake (fast - slow)		136-143
		Gobo 2 shake (fast - slow)		144-151
		Gobo 3 shake (fast - slow)		152-159
		Gobo 4 shake (fast - slow)		160-167
		Gobo 5 shake (fast - slow)		168-175
		Gobo 6 shake (fast - slow)		176-183
		Gobo 7 shake (fast - slow)		184-191
		Gobo wheel rotation (fast - slow)		192-223
		Gobo wheel rotation (fast - slow)		224-255
14	18	Gobo positioning/rotation Gobo positioning 0° - 540° Gobo rotation, right (rapid - slow) Stop gobo rotation Gobo rotation, left (slow - rapid)		000-191 192-222 223-224 225-255
	19	Gobo positioning/rotation 2 fine (16 Bit)		000-255
15	20	Aperture 1a 0-100%		000-255
	21	Aperture 1a fine (16 Bit)		000-255
16	22	Aperture 1b 0-100%		000-255
	23	Aperture 1b fine (16 Bit)		000-255
17	24	Aperture 3a 0-100%		000-255
	25	Aperture 3a fine (16 Bit)		000-255

P 10 WASH

18	26	Aperture 3b 0-100%		000-255
	27	Aperture3b fine (16 Bit)		000-255
19	28	Aperture 2a 0-100%		000-255
	29	Aperture 2a fine (16 Bit)		000-255
20	30	Aperture 2b 0-100%		000-255
	31	Aperture 2b fine (16 Bit)		000-255
21	32	Aperture 4a 0-100%		000-255
	33	Aperture 4a fine (16 Bit)		000-255
22	34	Aperture 4b 0-100%		000-255
	35	Aperture 4b fine (16 Bit)		000-255
23	36	Aperture slider rotation -55° / +55°		000-255
	37	Aperture slider rotation fine (16 Bit)		000-255
24	38	Color wheel 1 White (color shift gobo on) White (color shift gobo off) White/CTB CTB CTB/Red Red Red/Yellow Yellow Yellow/Magenta Magenta Magenta/Green Green Green/Orange Orange Orange/CRI CRI CTO Linear colors: White - CTB - Red - Yellow - Magenta - Green - Orange - CRI - CTO - White Colour cycle, right (rapid - slow) Colour cycle, left (slow - rapid)		000-000 001-001 002-003 004-005 006-007 008-009 010-011 012-013 014-015 016-017 018-019 020-021 022-023 024-025 026-027 028-029 030-063 064-191 192-223 224-255
25	39	Color wheel 2 White (open) CTO1 CTO2 CTO3 CTB1 CTB2 CTB3 Dark blue CTB White (open)		000-001 004-005 008-009 012-013 016-017 020-021 024-025 028-029 030-031 032-063

		Linear colours: white (open) - CTO1 - CTO2 - CTO3 - CTB1 - CTB2 - CTB3 - dark Blue - linear CTB - white (open) Colour cycle, right (rapid - slow) Colour cycle, left (slow - rapid)	064-191 192-223 224-255
26	40	Cyan (8 Bit) 0-100%	000-255
	41	Fine cyan (16 Bit)	000-255
27	42	Magenta (8 Bit) 0-100%	000-255
	43	Fine magenta (16 Bit)	000-255
28	44	Yellow (8 Bit) 0-100%	000-255
	45	Fine yellow (16 Bit)	000-255
29	46	CTO (8 Bit) 0-100%	000-255
	47	Fine CTO (16 Bit)	000-255
30	48	CTB (8 Bit) 0-100%	000-255
	49	Fine CTB (16 Bit)	000-255
31	50	Sparkle - Glitter effect Sparkle effect inactive Sparkle effect intensity (minimum - maximum)	000-000 001-255
32	51	Sparkle speed Faded sparkle effect (slow -> rapid) Switched sparkle effect (slow -> rapid) Repetition of the fading and switching blocks	000-031 032-063 064-255
33	52	Frost 1 Frost 0-100%	000-255
34	53	Frost 2 Frost 0-100%	000-255
35	54	Pan/tilt speed Real-time motion Delayed motion (rapid - slow)	000-003 004-255
36	55	Effects speed Real-time effects Delayed effects (rapid - slow)	000-003 004-255
37	56	Blackout Move Not assigned Blackout during pan/tilt Blackout during Colour, CMY, Iris, Frost Blackout during Colour, CMY, Iris, Frost, Zoom, Focus Blackout during Colour, CMY, Iris, Frost, Pan/Tilt Blackout during Colour, CMY, Iris, Frost, Zoom, Focus, Pan/Tilt	000-095 096-127 128-159 160-191 192-223 224-255

6.1.3 Control channel

Via the control channel different functions of the fixture can be permanently switched. The following functions can be switched via the control channel.

Response of the headlamp when dimming via faders

BACKLIGHT MODE - display backlight

DISPLAY ORIENTATION - display orientation

MAIN SCREEN MODE - main screen view

USER FIXTURE ID SET - set headlight number

DIMMER CURVE - dimmer curve adjustment

FROST CURVE - setting the frost curve

PAN / TILT SPEED - pan / tilt speed

EFFECT SPEED - effect speed

LED FADE OUT MODE - type of dimming

BL MODE - type of shutter control

CTC3200 MODE - setting the magenta correction of cto

COOLING MODE - adjust the fan volume and brightness

CAMERA MODE - sets the LED refresh rate

RESET - a basic reset of the headlight is performed

For details, see DMX Channel functions for the P10 Wash on page 22.

6.1.4 Sparkle effect, sparkle speed

Animation effects can be created via this channel in connection with the focus. Depending on the intensity, the projection can be made to shake more or less. This effect can be dimmed or switched.

6.2 Artnet

The spotlight can be controlled via Artnet - ArtNET 4. To do this, set the Artnet address via the menu item DMX / NET ADDR -> ARTNET ADDRESS and also select it via the menu item PERSONALITY -> DMX INPUT CONFIG -> NETWORK -> MODE -> ARTNET. In addition, define the IP address of the spotlight via PERSONALITY -> DMX INPUT CONFIG -> NETWORK -> IP ADDRESS.

6.3 Streaming ACN

The headlight can be controlled via sACN - Streaming ACN. To do this, set the sACN address via the menu item DMX / NET ADDR -> SACN ADDRESS and also select it via the menu item PERSONALITY -> DMX INPUT CONFIG -> NETWORK -> MODE -> SACN. In addition, define the IP address of the spotlight via PERSONALITY -> DMX INPUT CONFIG -> NETWORK -> IP ADDRESS.

6.4 Wireless-DMX

The P12 is equipped with a Lumen Radio GRMX receiver for wireless DMX. The receiver can process both DMX and RDM. If there is a cable and wireless connection to the P12, the cable connection has priority! The received signal can be output via the DMX connection. To do this, set the DMX OUTPUT CONFIG setting to ON in the PERSONALITY menu. After confirming with ENTER, the spotlight will output the entire universe received via wireless DMX.

6.5 RDM

The P12 can communicate via RDM (Remote Device Management) in accordance with ESTA American National Standard E1.20-2006. RDM is a bidirectional communication protocol for use in DMX512 control systems. It is the open standard for the configuration and status monitoring of DMX-512 devices. The RDM protocol enables data packets to be inserted into a DMX-512 data stream without affecting existing non-RDM devices. It enables a console or dedicated RDM controller to send commands to specific devices and receive messages. The P18 can send and receive RDM via DMX and Artnet 4. The spotlight is also designed to send RDM via sACN and receive it via Artnet. The RDM functionality depends on the lighting control desk used, the operating instructions of the respective desk manufacturer must also be observed.

6.5.1 RDM-UID

Every P12 has a factory-set RDM-UID (unique identification number), which makes it addressable and identifiable in RDM systems.

6.5.2 RDM-PIDs

The P12 supports the RDM PIDs (parameter IDs) required by ESTA as well as manufacturer-specific PIDs.

6.5.3 Standard RDM parameter IDs

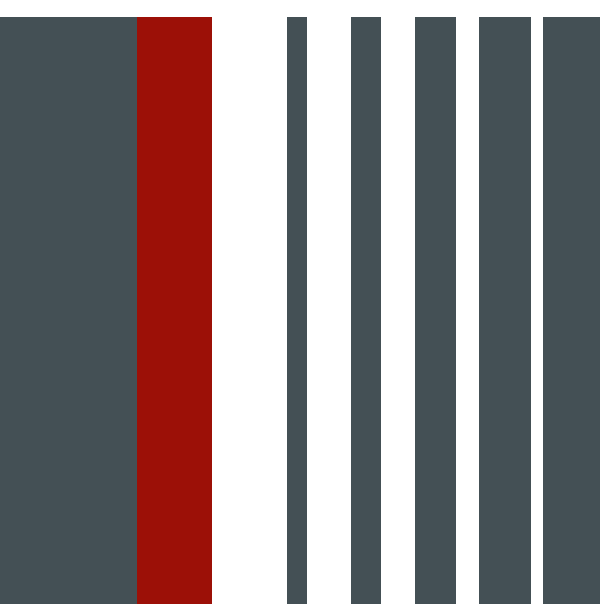
RDM parameter ID	GET	SET	DISCOVERY	Note
RDM identification				
DISC_UNIQUE_BRANCH			✓	is used for fixture identification
DISC_MUTE			✓	is used for fixture identification
DISC_UN_MUTE			✓	is used for fixture identification
RDM status determination				
QUEUED_MESSAGE	✓			
STATUS_MESSAGES	✓			
STATUS_ID_DESCRIPTION	✓			
CLEAR_STATUS_ID		✓		
RDM information				
SUPPORTED_PARAMETERS	✓			
RDM configuration				
DEVICE_MODEL_DESCRIPTION	✓			
MANUFACTURER_LABEL	✓			
FACTORY_DEFAULTS		✓		
SOFTWARE_VERSION_LABEL	✓			
DMX_PERSONALITY		✓		
DMX_PERSONALITY_DESCRIPTION	✓			
DMX_START_ADDRESS		✓		
SENSOR_DEFINITION	✓			
DEVICE_HOURS	✓			
LAMP_HOURS	✓			
IDENTIFY_DEVICE		✓		
RESET_DEVICE		✓		
PERFORM_SELFTEST		✓		
SELFTEST_DESCRIPTION	✓			

6.5.4 Manufacturer specific RDM parameter IDs

RDM parameter ID	GET	SET	DISCO- VERY	Note
RDM configuration				
Battery Charge Hours	✓			
Error Number	✓			
Error	✓			
Select Next Error		✓		
Remove Error		✓		
Remove New Error Flag		✓		
User Defaults		✓		
User Fixture ID		✓		
Fixture Lock On/Off	✓	✓		
Dimmer Curve	✓	✓		
RGB Curve	✓	✓		
Frost Curve	✓	✓		
Camera Mode	✓	✓		
Cooling Mode	✓	✓		
Pan Tilt Speed	✓	✓		
Effect Speed	✓	✓		
Backlight Mode	✓	✓		
Disp Orientation	✓	✓		
Main Screen Mode	✓	✓		
Safe Mode Switch	✓	✓		
LED Fade Out Mode	✓	✓		
Blade Mode	✓	✓		
CTC3200 mode	✓	✓		

6.5.5 RDM sensor IDs

RDM sensor ID	GET	SET	DISCO- VERY	Note
RDM sensors				
Temp Sens Base LCD	✓	✓		
Temp Sens Base PS	✓	✓		
Temp Sens Head PCB	✓	✓		
Temp Sens Head Drv	✓	✓		
Temp Sens Head LED	✓	✓		
Temp Sens Head Air	✓	✓		



JB-Lighting Lichtanlagentechnik GmbH
Sallersteig 15
89134 Blaustein
Tel. +49 7304 9617-0
Fax. +49 7304 9617-99
info@jb-lighting.de
www.jb-lighting.de

JB LIGHTING